

1571447

МІНІСТЕРСТВО ВНУТРІШНІХ СПРАВ УКРАЇНИ
МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ДНІПРОПЕТРОВСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ВНУТРІШНІХ СПРАВ

І.Т. Скрипченко

ІННОВАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ В ТУРИЗМІ

Навчальний посібник



В посібнику розкрито особливості інновацій в сучасному туризмі. Описано особливості скелелазіння, спортивного орієнтування, використання мотузкових парків та мотузкових курсів, туристських квестів, інтерактивних екскурсій та геокешингу, запропоновано засоби та методику їх опанування. Висвітлено особливості організації та проведення анімаційної діяльності з елементами туризму, що стає достатньо затребуваним у сучасних умовах розвитку туристської індустрії. Підібрано вправи та надано методичні рекомендації для застосування їх у практичній діяльності фахівцями з туризму та педагогів освітніх закладів. Рекомендовано для використання здобувачами вищої освіти при опануванні дисциплін туристської спрямованості.

ЗМІСТ

Передмова	5
Розділ 1. Поняття та значення інновацій у сфері туризму	7
Розділ 2. Використання тренажерів, що імітують скальний рельєф	15
2.1. Формування скелелазіння, як виду спорту та засобу рекреації населення	15
2.2. Види та характеристика скеледромів	16
2.3. Основи техніки спортивного скелелазіння	21
2.4. Використання скеледрому для опанування техніки подолання туристських перешкод	23
2.5. Основні правила та напрямки проведення занять зі скелелазіння на різних видах скеледромів	26
2.6. Інтерактивна скелелазна стінка (скеледром)	29
Розділ 3. Мотузкові парки (тайпарк)	33
3.1. Місце тайпарків в системі активного відпочинку населення	33
3.2. Історія виникнення мотузкових парків	34
3.3. Характеристика мотузкових парків (рівні складності, технічні елементи етіпів)	35
3.4. Рекомендації щодо організації та проведення занять у мотузковому парку	44
Розділ 4. Мотузковий курс	46
4.1. Характеристика мотузкових курсів	47
4.2. Вправи для мотузкових курсів («низький» та «високий» курс)	47
Розділ 5. Геокешинг	56
5.1. Історія виникнення сучасного геокешинга.	56
5.2. Особливості освітнього геокешинга та практики його застосування в освітньому процесі	59
5.3. Кешинг	65
Розділ 6. Спортивне орієнтування	66
6.1. Короткі відомості з історії розвитку спортивного орієнтування	66

6.2. Характеристика видів спортивного орієнтування, класифікація та зміст їх складових	67
6.3. Інноваційні та інформаційно-комунікаційні технології в спортивному орієнтуванню	70
Розділ 7. Туристські квести	83
7.1. Мета, завдання та історія виникнення сучасної квест-технології	83
7.2. Квест-тур	89
7.3. Квести із застосуванням сучасних інформаційних технологій	89
7.4. Інтерактивна екскурсія та квест-екскурсія	91
7.5. Методика розробки квест-еккурсій	96
7.6. Квест-туризм	102
Розділ 8. Анімаційна діяльність з елементами туризму	103
8.1. Визначення та функції туристської анімації	103
8.2. Ігри з елементами туризму	107
8.3. Змагання з техніки в'язання туристських вузлів	119
Список використаної літератури	124